

INSTRUKCJA OBSŁUGI

BYTELLO

SYSTEM ZARZĄDZANIA
URZĄDZENIAMI

(DMS)

Ostatnia aktualizacja: lipiec 2023 r.

WPROWADZENIE

Bytello DMS (ang. Device Management System – system zarządzania urządzeniami) to obsługiwane za pomocą przeglądarki oprogramowanie ułatwiające zarządzanie sprzętem, m.in. dzięki funkcjom służącym do sterowania całymi klastrami (grupami) wyświetlaczy interaktywnych. Rozwiązanie umożliwia monitorowanie stanu, grupowanie paneli, przełączanie czasu i kanałów, sterowanie głośnością i zarządzanie wyświetlanymi na tych urządzeniach informacjami. Oferuje w jednym miejscu wszystko, czego użytkownik może potrzebować.

1.1 REJESTRACJA KONTA

Krok 1: Wypełnij formularz rejestracyjny.

Krok 3: Poczekaj na wiadomość z potwierdzeniem udanej rejestracji.

Krok 4: Sprawdź swoją skrzynkę e-mail. Gdy pojawi się w niej potwierdzenie założenia konta, zaloguj się w portalu dms.bytello.com (przy pierwszym logowaniu, w celu uzyskania hasła, skorzystaj z opcji przypomnienia hasła)

Krok 5: Aktywuj swoją organizację, wypełniając pola przeznaczone na **Informacje podstawowe**.

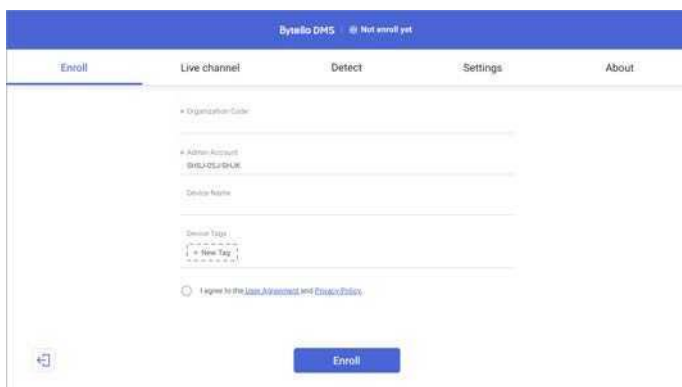
1.2 REJESTRACJA URZĄDZENIA

Zaloguj się w portalu dms.bytello.com, po czym kliknij łącze „Enroll” (Zarejestruj) widoczne na górnym pasku menu. Pojawią się metody rejestracji urządzeń.

Stąd pobierz aplikację kliencką Bytello DMS: <http://www.bytello.com/dms>

Metoda 1: Wprowadzenie informacji w aplikacji klienckiej

Aby zarejestrować bieżące urządzenie w danej organizacji, w aplikacji klienckiej wprowadź „Kod organizacji” oraz „Konto administratora”.



The screenshot shows the 'Enroll' page of the Bytello DMS application. The page has a blue header with the text 'Bytello DMS' and 'Not enroll yet'. Below the header is a navigation bar with tabs: 'Enroll', 'Live channel', 'Detect', 'Settings', and 'About'. The main content area contains several input fields: 'Organization Code', 'Admin Account' (with 'BYTELLO' as a placeholder), 'Device Name', and 'Device Type' (with a dropdown menu showing 'New Tag'). There is also a checkbox labeled 'I agree to the Terms, Agreement and Privacy Policy'. At the bottom right, there is a blue 'Enroll' button.

Metoda 2: Podłączenie nośnika USB z plikiem rejestracyjnym do panelu

Skonfiguruj i pobierz tzw. plik rejestracyjny z konsoli przeglądarkowej.

Umieść go na nośniku USB.

Włóż nośnik USB z plikiem rejestracyjnym do portu USB w panelu.

Potwierdź wyświetlone informacje i dokonaj rejestracji.

2. PULPIT INFORMACYJNY

Dane organizacji

Do „Informacji podstawowych” należy **Nazwa organizacji, Kod organizacji i Konto administratora.**

Środki to łączna ilość środków, jakimi dysponuje dana organizacja.

Zarejestrowane urządzenia to liczba zarejestrowanych urządzeń; 1 zarejestrowane urządzenie kosztuje 1 jednostkę środków dziennie.

Pole **Dni pozostało** podaje pozostałą długość okresu, do końca którego organizacja ma dostęp do produktu.

Urządzenia online to liczba urządzeń działających i podłączonych do sieci w danym momencie.

Trend dostępności online

Funkcja pozwalająca sprawdzić statystykę dostępności (online) i czas niedostępności (offline) w ciągu ostatnich 7 i 30 dni.

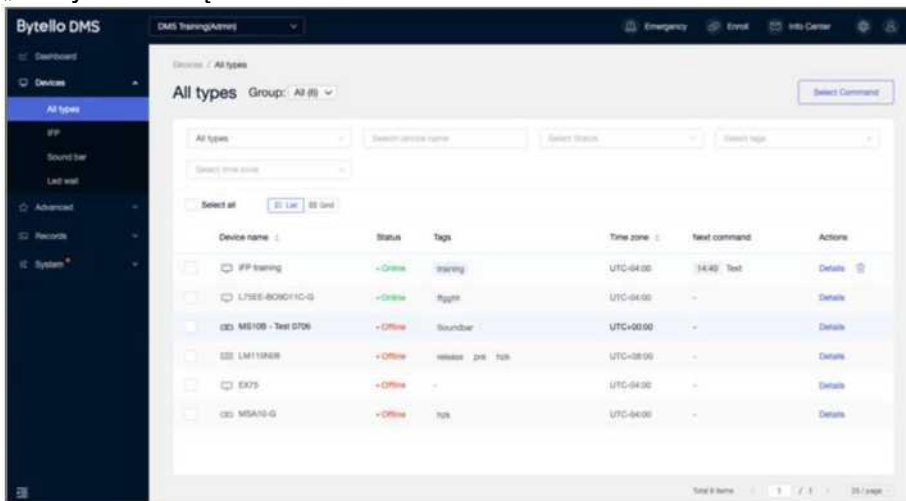
Urządzenia offline

Lista urządzeń, które znajdowały się w trybie offline przez ostatnie siedem dni.

2.1 ZARZĄDZANIE URZĄDZENIAMI

2.1.1 WIDOK LISTY

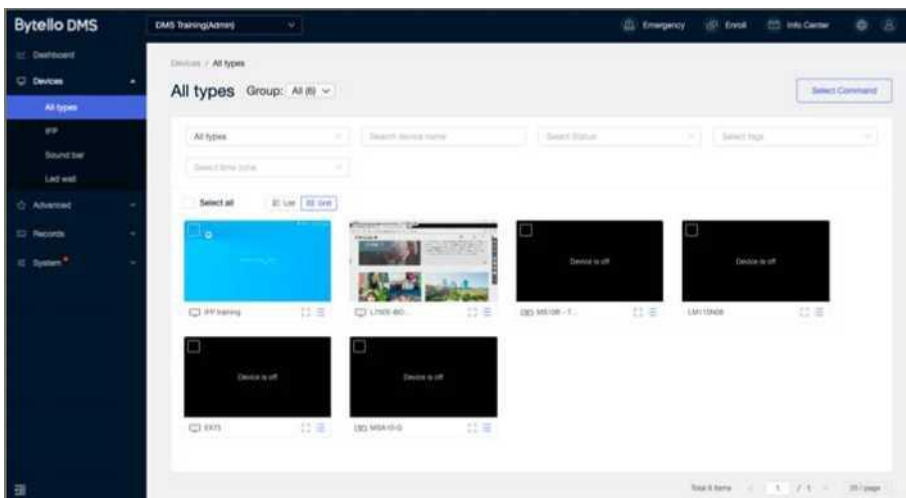
Lista wszystkich urządzeń zarejestrowanych w danej organizacji znajduje się w sekcji „Zarządzaj” -> „Wszystkie urządzenia”.



Stan „Online” oznacza, że dane urządzenie jest aktualnie połączone z systemem DMS. Stan „Offline” oznacza, że urządzenie nie jest w tej chwili połączone z systemem DMS.

2.1.2 WIDOK SIATKI

W widoku siatki wyświetlane są zrzuty ekranów z urządzeń.



2.1.3 ZARZĄDZANIE KOLUMNAMI

Niestandardowa kolumna pozwala użytkownikowi dostosować informacje domyślnie wyświetlane w tabeli. Istnieje też możliwość wyeksportowania listy urządzeń.

2.2 SZCZEGÓŁY URZĄDZENIA

2.2.1 PODSTAWOWE

Sprawdzanie i zmiana nazwy i tagów urządzenia; wybór metody wyświetlania powiadomień; wyświetlanie danych urządzenia; wyświetlanie zawartości ekranu i rozpoczynanie sesji sterowania ekranem; zmiana głośności, umożliwienie zmiany sygnału wyjściowego, jasności ekranu; blokowanie przycisków pilota i przycisku na urządzeniu.

POLECENIA (Commands)

Zaplanowane, niewykonane polecenia dla tego urządzenia.



Command in schedule	Mode	Command owner
Power on	Recurring	TrainingAccount(hu...@c 1...
Power off	Recurring	TrainingAccount(hu...@c 1...

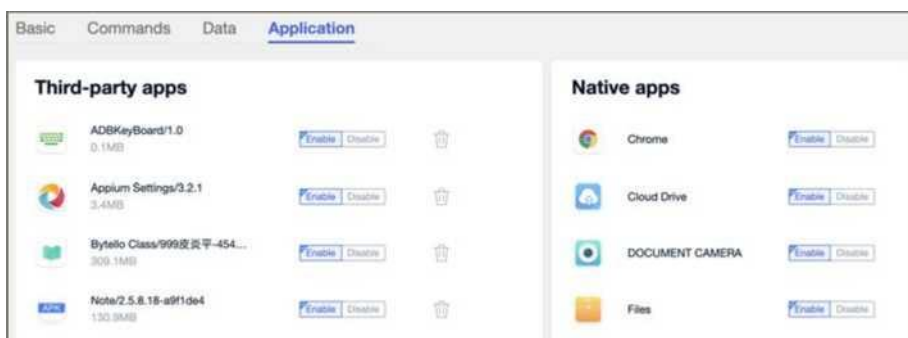
2.2.2 DANE

Szczegóły wykorzystania urządzenia (czas użytkowania, godziny pracy w trybie online oraz czas jej trwania) w bieżącym dniu, w poprzednim dniu, w ciągu ostatnich siedmiu i trzydziestu dni.

2.2.3 APLIKACJE

Przegląd aplikacji zainstalowanych na urządzeniu.

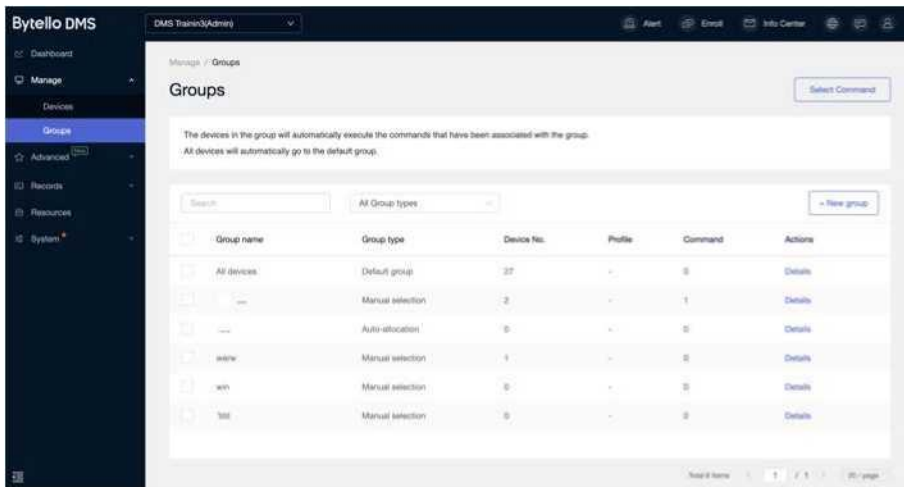
Włączanie, wyłączenie i dezinstalacja aplikacji.



Third-party apps		Native apps	
ADBKeyboard/1.0 0.1MB	Enable Disable	Chrome	Enable Disable
Appium Settings/3.2.1 3.4MB	Enable Disable	Cloud Drive	Enable Disable
Bytello Class/999成类平-454... 300.1MB	Enable Disable	DOCUMENT CAMERA	Enable Disable
Note/2.5.8.18-a1f1de4 130.8MB	Enable Disable	Files	Enable Disable

2.3 GRUPOWANIE URZĄDZEŃ

2.3.1 LISTA GRUP



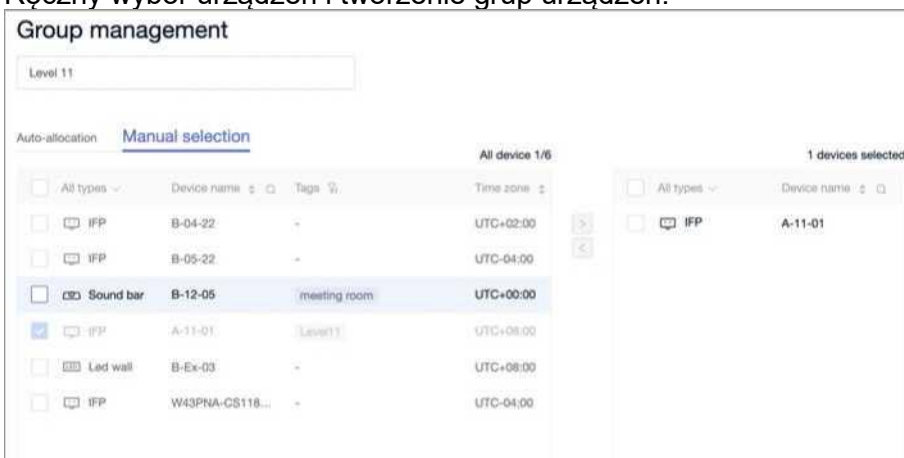
2.3.2 NOWA GRUPA: PRZYDZIAŁ AUTOMATYCZNY

Do wybierania urządzeń i łączenia ich w grupy służą warunki logiczne połączone operatorami „oraz” i „lub”. Spełniające je urządzenia będą automatycznie włączane do grup. Urządzenia, które ich nie spełniają, będą z danej grupy automatycznie usuwane.



2.3.3 NOWA GRUPA: WYBÓR RĘCZNY

Ręczny wybór urządzeń i tworzenie grup urządzeń.



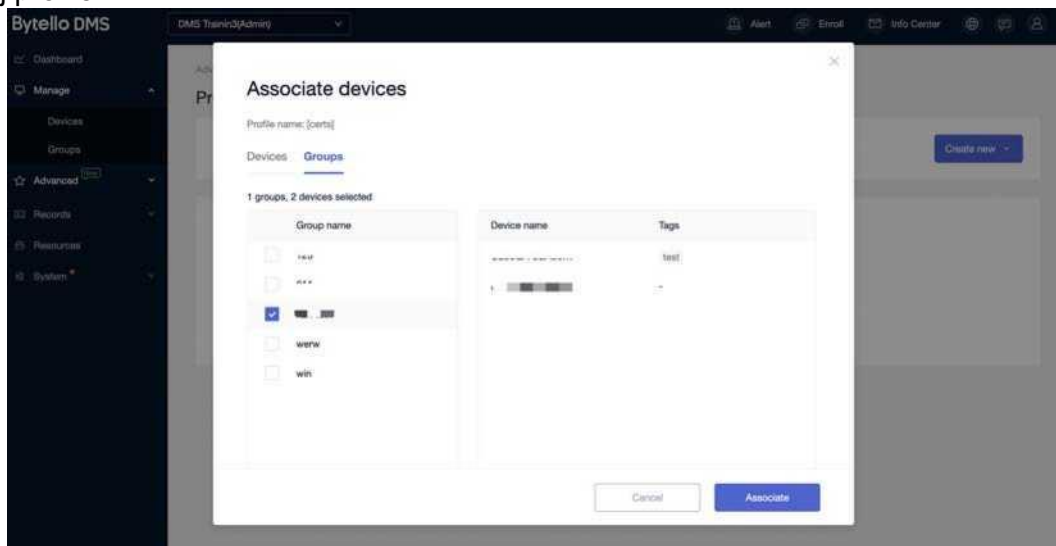
2.3.4 GRUPY I POLECENIA

Na stronach listy grup oraz szczegółów grupy można powiązać dowolną grupę urządzeń z wybranym poleceniem. Polecenie to będzie wówczas wykonywane automatycznie przed każde nowe urządzenie dodawane do takiej grupy.

2.3.5 GRUPA I PROFIL

Na stronie Profil można powiązać dowolną grupę urządzeń z wybranym profilem.

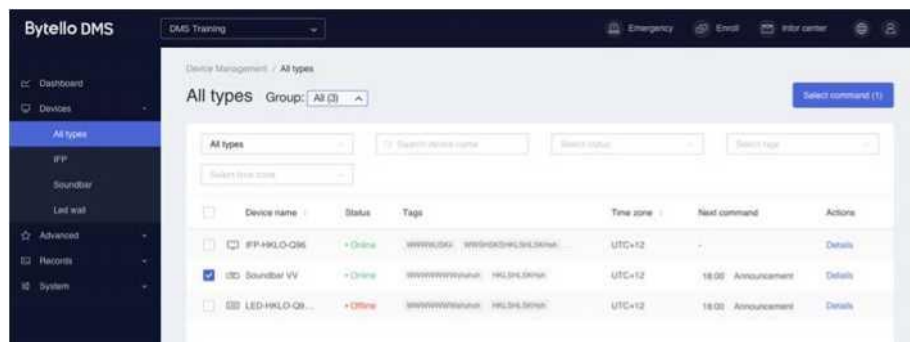
Każde urządzenie, które zostanie następnie dodane do takiej grupy, zostanie automatycznie powiązane z jej profilem.



3. WYŚLIJ POLECENIE

3.1 WYBIERZ I WYŚLIJ

Krok 1: wybierz urządzenie;



Krok 2: wybierz polecenie;

Krok 3: zmodyfikuj i wyślij polecenie.



Opcja edycji „Ustaw jako harmonogram”

Dostosowanie strefy czasowej: czas będzie podawany dla strefy czasowej tego z zaznaczonych urządzeń, które znajduje się najbliżej strefy UTC.

Przykładowo, jeżeli zostaną wybrane urządzenia znajdujące się w strefach UTC -4, UTC -6 i UTC -8, czas będzie podawany wg strefy UTC -4.

3.2 TRYB CZASU POLECEŃ

3.2.1 WYKONAJ TERAZ

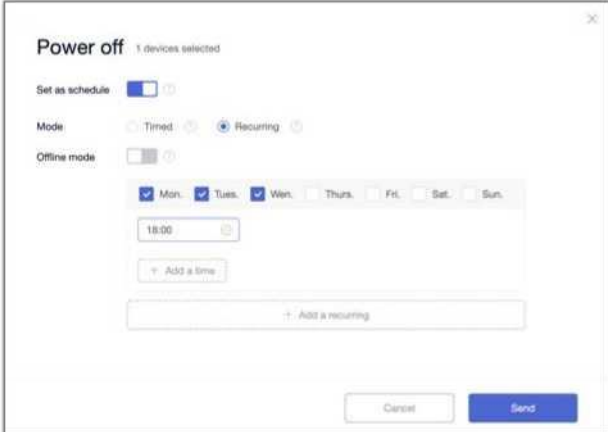
Aby wykonać polecenie natychmiast, po prostu kliknij przycisk „Wyślij”.

3.2.2 TRYB HARMONOGRAMU

Włącz opcję „Ustaw jako harmonogram” i ustaw wykonanie polecenia na (przyszłą) datę w postaci: rok-miesiąc-dzień-godzina.

3.2.3 TRYB POWTARZANIA

Przy włączonej opcji „Ustaw jako harmonogram” zaznacz opcję „Powtarzające się”

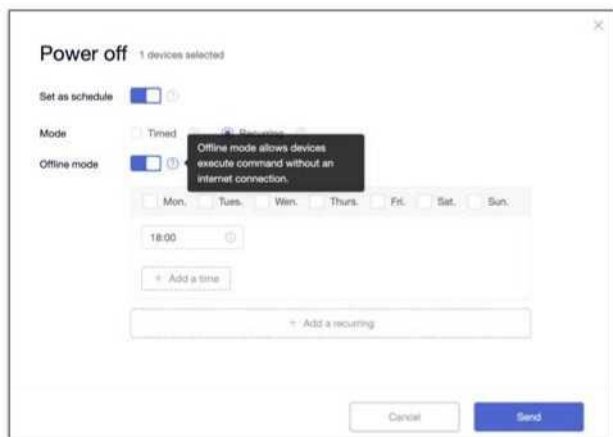


The screenshot shows a dialog box titled "Power off" with the subtitle "1 devices selected". It contains the following settings:

- Set as schedule:** A toggle switch is turned on.
- Mode:** Radio buttons for "Timed" and "Recurring". "Recurring" is selected.
- Offline mode:** A toggle switch is turned off.
- Days:** Checkboxes for "Mon.", "Tues.", "Wed.", "Thurs.", "Fri.", "Sat.", and "Sun.". "Mon." and "Tues." are checked.
- Time:** A dropdown menu showing "18:00". Below it is a button labeled "Add a time".
- Recurring:** A button labeled "Add a recurring" is visible at the bottom of the scheduling section.
- Buttons:** "Cancel" and "Send" buttons are located at the bottom right of the dialog.

3.3 TRYB OFFLINE

3.3.1 TRYB OFFLINE



W trybie offline polecenia są zapisywane lokalnie (na urządzeniu) w momencie otrzymania ich przez urządzenie po raz pierwszy.

- W tym trybie polecenia będą nadal wykonywane nawet w czasie, gdy urządzenie jest odłączone od serwera systemu DMS
- nawet po wyrejestrowaniu urządzenia.

3.3.2 POLECENIA Z TRYBEM OFFLINE

Wyłączanie – Powtarzające się

Jeżeli w sekcji „Wyłączanie” włączony zostanie tryb offline, urządzenie nadal będzie w stanie wyłączać się samoczynnie o ustawionej godzinie mimo chwilowego braku aktywnego połączenia z serwerem.

Włączanie – Powtarzające się

Jeżeli w sekcji „Włączanie” włączony zostanie tryb offline, urządzenie nadal będzie w stanie włączać się samoczynnie o ustawionej godzinie mimo chwilowego braku aktywnego połączenia z serwerem.

Blokada ekranu – Tryb offline

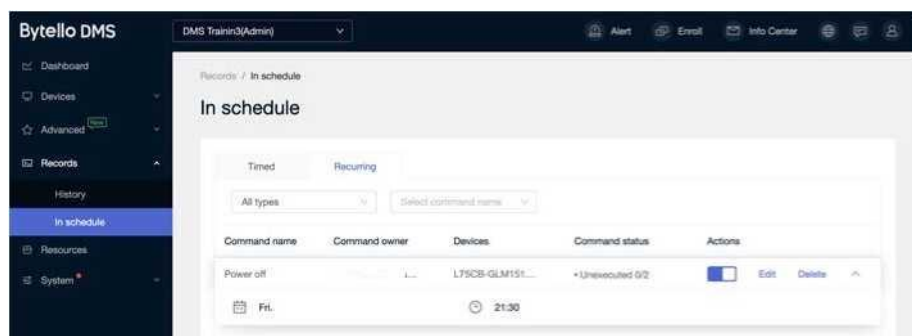
Tryb offline jest domyślnym trybem włączania blokady ekranu.

Urządzenie może włączać blokadę ekranu o ustalonej godzinie mimo braku aktywnego połączenia z serwerem.

3.3.3 ANULOWANIE POWTARZANEGO POLECENIA OFFLINE

W przypadku potrzeby zatrzymania lub usunięcia powtarzanego polecenia w trybie offline należy przejść do edycji odpowiednich opcji w sekcji „Rejestry” -> „Wg harmonogramu”.

Aby urządzenie docelowe mogło otrzymać polecenie anulujące, niezbędne jest aktywne połączenie z serwerem.



4. ZARZĄDZANIE

4.1 STEROWANIE URZĄDZENIAMI

4.1.1 WŁĄCZANIE ZASILANIA

Istnieją dwa sposoby „budzenia” urządzeń:

4.1.1.1 Wykonanie natychmiastowe, wg harmonogramu i powtarzane.

Polecenia będą zapisywane na serwerze i wysyłane do urządzenia o ustalonej godzinie.

Jest to funkcja wykorzystująca mechanizm „Wake On LAN” (w skrócie: WOL).

Urządzenie może wybudzać się w momencie nawiązania połączenia z usługą Bytello WOL.

Więcej informacji na temat usługi Bytello WOL zawiera rozdział 11.

4.1.1.2 Wykonanie powtarzane w trybie offline

Polecenia są zapisywane lokalnie w momencie otrzymania ich przez urządzenie po raz pierwszy.

Obsługa trybu braku połączenia z siecią.

Więcej informacji na temat trybu offline zawiera rozdział 3.3.

4.1.2 WYŁĄCZANIE ZASILANIA

Urządzenie powiadomi o przesłaniu polecenia wyłączenia, wyświetlając okno dialogowe z monitem o potwierdzenie. Użytkownik fizycznie znajdujący się przy urządzeniu może wówczas to polecenie odrzucić. Brak reakcji użytkownika przez 60 sekund spowoduje wyłączenie urządzenia.

4.1.3 PONOWNE URUCHOMIENIE

Przesłanie polecenia ponownego uruchomienia spowoduje pojawienie się okna dialogowego z monitem o potwierdzenie. Użytkownik fizycznie znajdujący się przy urządzeniu będzie mieć wówczas sposobność odrzucenia tego polecenia.

Jeżeli nie zrobi tego przez 60 sekund, urządzenie uruchomi się ponownie.

4.1.4 DZWONKI

Ta sekcja umożliwi przesłanie na serwer znajdujących się na komputerze lokalnym plików audio, a następnie skonfigurowanie czasu ich odtwarzania.



4.1.5 BLOKADA EKRANU

Blokada ekranu to funkcja pozwalająca zablokować konkretne urządzenie na określony czas.

Od momentu otrzymania polecenia blokady ekranu zablokowane nią urządzenie nie jest w stanie uruchomić żadnej funkcji normalnie oferowanej przez jego oprogramowanie. Przestaje też reagować na pilota.

Pojedynczy okres działania blokady nie może kończyć się później niż o godz. 23:59 bieżącego dnia;



Ustawienia hasła blokady ekranu

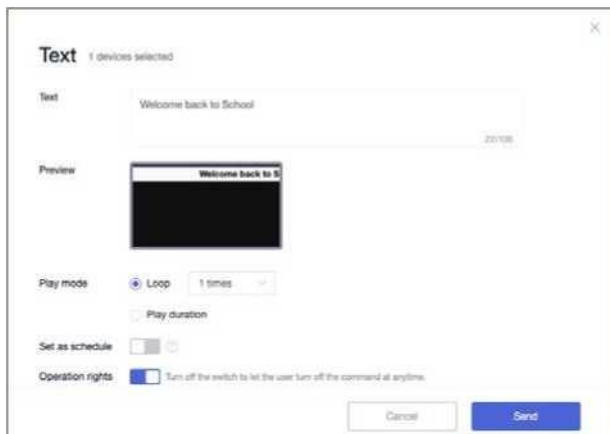
Na stronie „Zarządzanie hasłami” odszukaj funkcję blokady ekranu i ustaw 6-cyfrowe hasło.

Wyłączanie blokady ekranu

1. W momencie upływu ustawionego czasu końca działania blokady ekran zostanie automatycznie odblokowany.
2. Odblokowanie urządzenia nastąpi nie później niż o godz. 23:59 w dniu włączenia blokady.
3. Ekran można też odblokować bezpośrednio na zablokowanym urządzeniu, wprowadzając prawidłowe hasło blokady. Jeżeli po odblokowaniu tą metodą użytkownik nie wykona żadnych czynności na urządzeniu przez 20 minut, zostanie ono zablokowane ponownie i ponownie do jego odblokowania konieczne będzie wprowadzenie hasła. Aktualne hasło blokady ekranu można wyświetlić w sekcji ustawień po zalogowaniu na konto administratora głównego lub pomocniczego.
4. Użytkownicy o tych typach konta mogą też odblokować urządzenie zablokowane konkretnym poleceniem blokady ekranu w rejestrze poleceń.

4.2 KOMUNIKATY

4.2.1 TEKST



Ta strona pozwala wprowadzić tekst, który będzie wyświetlać się na ruchomym pasku na ekranie urządzenia docelowego.

Włączenie opcji „Uprawnienia do obsługi” pozwala każdej osobie znajdującej się przed urządzeniem na wyłączenie paska z tekstem.

4.2.2 MULTIMEDIA

Strona „Multimedia” umożliwia prezentację informacji w postaci obrazów i filmów. Na urządzeniu docelowym jest wówczas wyświetlane okno z przyciskiem „Zamknij”.

Włączenie opcji „Uprawnienia do obsługi” umożliwia dowolnej osobie znajdujące się przy urządzeniu na zamknięcie prezentowanych multimediiów.



4.2.3 OPUBLIKUJ PLIK

Funkcja przesyłania plików służy do wysyłania i zapisu dowolnego typu plików we wspólnym folderze znajdującym się na urządzeniu docelowym.

Przy jej użyciu lokalnie dostępne pliki można przysyłać i zapisywać na stronie „Lista plików”.



Pomyślne przesłanie pliku do folderu tymczasowego na urządzeniu docelowym jest potwierdzone wyświetleniem okna dialogowego.

4.2.4 KANAŁ NA ŻYWO

Skonfigurowanie kanału do transmisji na żywo umożliwia jej wyświetlanie na wszystkich urządzeniach.

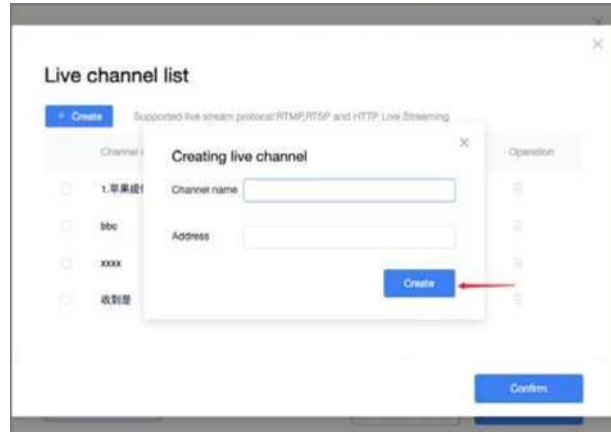
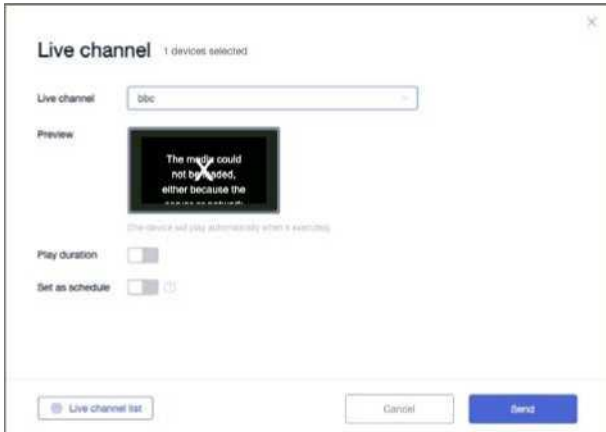
Obsługiwane formaty:

RTMP/RTSP

Przykład: <rtmp://example.example/live/example>

Apple HLS (HTTP Live Streaming)

Przykład: <http://ivi.example.edu.example/hls/example.m3u8>

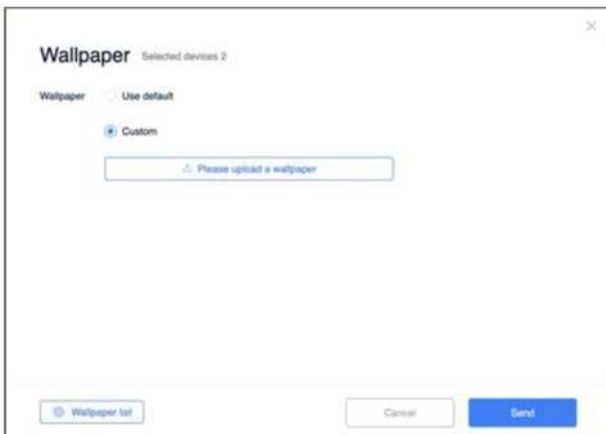


4.3 USTAWIENIA URZĄDZEŃ

Tapeta

Aplikacja oferuje domyślne tło pulpitu (tapetę), które w razie potrzeby można przywrócić.

Polecenie przywrócenia tapety domyślnej jest wykonywane przez urządzenie końcowe natychmiast.



Polecenia są przesyłane asynchronicznie i urządzenia w danym momencie wyłączone, do których są kierowane, mają maksymalnie 72 godziny na ich odebranie, co następuje niezwłocznie po ich włączeniu i połączeniu z serwerem. Jeżeli mimo upływu 72 godzin polecenie nie zostanie wykonane, zostanie ono uznane przez system za nieudane.

Ekran startowy

Ustawienia dotyczące ekranu startowego działają wyłącznie w trybie natychmiastowym.

Aplikacja oferuje domyślny ekran startowy, czyli wyświetlany w oczekiwaniu na dokończenie procedury uruchamiania obraz, który w razie potrzeby można przywrócić.

Otrzymawszy polecenie zmiany ekranu startowego, urządzenie wykona je automatycznie bez zwłoki. Zmieniony ekran startowy zostanie wyświetlony przy kolejnym uruchomieniu.

Polecenia są przesyłane asynchronicznie i urządzenia w danym momencie wyłączone, do których są kierowane, mają maksymalnie 72 godziny na ich odebranie, co następuje niezwłocznie po ich włączeniu i połączeniu z serwerem. Jeżeli mimo upływu 72 godzin polecenie nie zostanie wykonane, zostanie ono uznane przez system za nieudane.

4.4 STEROWANIE EKRANEM

4.4.1 WYŚWIETLANIE W CZASIE RZECZYWISTYM

Dostęp do funkcji sposobem A: „Lista urzędzeń” -> „Szczegóły urzędzenia” -> „Wyświetlanie w czasie rzeczywistym”

Dostęp do funkcji sposobem B: „Lista urzędzeń” -> widok „Siatka” -> „Wyświetlanie w czasie rzeczywistym”

Wyświetlanie w czasie rzeczywistym

Włączenie tego trybu pozwala użytkownikowi podglądać wygląd ekranu urzędzenia i wysyłać działające natychmiast polecenia.

4.4.2 STEROWANIE EKRANEM

Dostęp do funkcji sposobem A: „Lista urządzeń” -> „Szczegóły urządzenia” -> „Sterowanie ekranem”

Dostęp do funkcji sposobem B: „Lista urządzeń” -> „Szczegóły urządzenia” -> „Wyświetlanie w czasie rzeczywistym” -> „Sterowanie ekranem”

Tryb sterowania ekranem

Rozpoczęcie sesji sterowania ekranem wymaga nadania na urządzeniu odpowiedniego zezwolenia.

Administrator nie będzie w stanie przejąć kontroli, jeżeli rozpoczynana sesja zostanie odrzucona przez użytkownika bezpośrednio na urządzeniu przyciskiem „Odrzuć”.

Przejęcie kontroli przez administratora uda się wyłącznie w przypadku, gdy użytkownik kliknie na urządzeniu przycisk „Zezwól” lub jeżeli nie wykona żadnej czynności przez 30 sekund od otrzymania polecenia rozpoczęcia sesji.

Oczekiwanie na zezwolenie



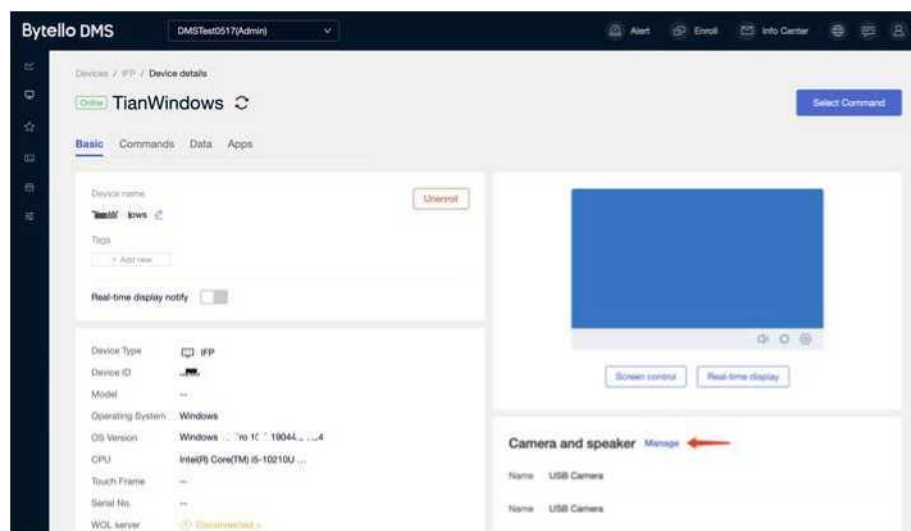
Rozpoczęta sesja zdalnego sterowanie ekranem



4.5 KAMERY I GŁOŚNIKI

Administrator ma dostęp do zewnętrznych kamer i głośników zarejestrowanych urządzeń.

Dostęp do funkcji: „Lista urządzeń” -> „Szczegóły urządzenia” -> „Kamera i głośnik”



Administrator może konfigurować parametry, sprawdzać położenie kamery oraz dźwięk emitowany przez głośniki.

Administrator może sprawdzać dostępność nowych wersji firmware i aktualizować je w urządzeniu.

4.6 LOKALIZACJA URZĄDZENIA

Zezwolenie na dostęp do danych o lokalizacji urządzenia klienckiego można edytować bezpośrednio na nim, w jego ustawieniach, a także za pomocą konsoli przeglądarkowej w szczegółach urządzenia.

Nadanie tego ^{Propo}zezwolenia umożliwia administratorowi sprawdzanie aktualnej lokalizacji geograficznej urządzenia na dostępnej w konsoli przeglądarkowej mapie.

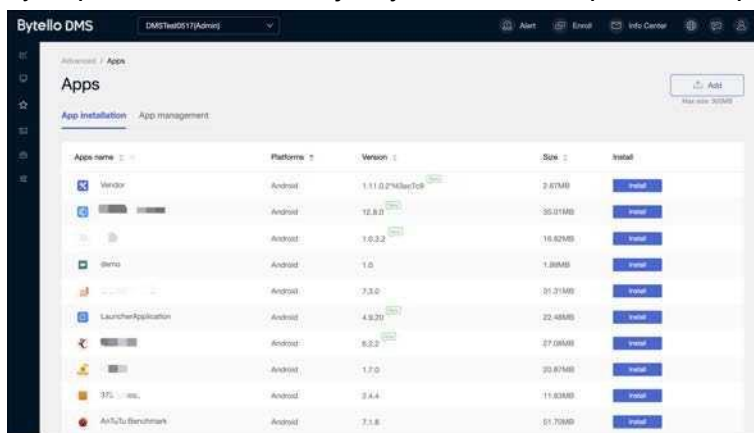
5. ZARZĄDZANIE ZAAWANSOWANE

5.1 APLIKACJE

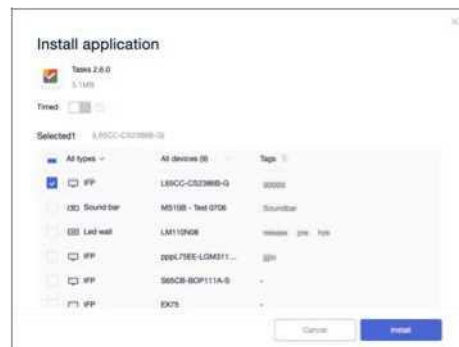
5.1.1 INSTALACJA APLIKACJI

Wszystkie przesłane aplikacje są umieszczane na liście. Aby przesłać aplikację do urządzenia, należy zaznaczyć ją na liście, po czym wybrać widoczne obok polecenie.

Aplikacje są pobierane w tle, po czym są instalowane automatycznie. Aplikacje nieobsługujące „cichego” trybu pobierania i instalacji użytkownik może przesłać w postaci pliku na żądane urządzenie.

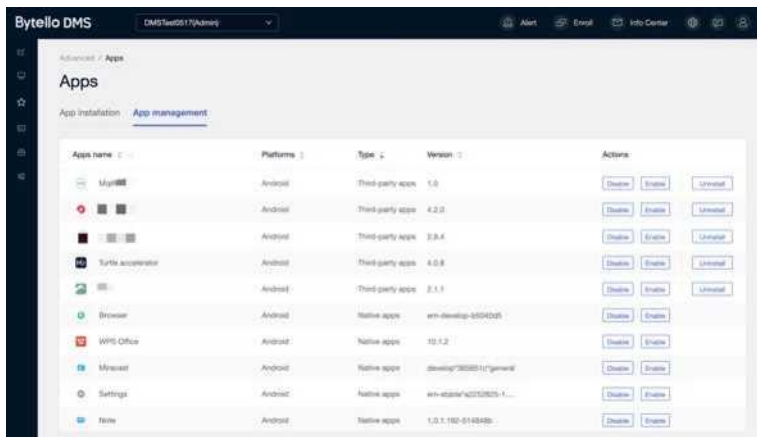


App name	Platform	Version	Size	Install
Vendor	Android	1.11.0.2743a7c09	2.87MB	Install
...	Android	12.0.0	35.011MB	Install
...	Android	1.0.3.2	16.821MB	Install
...	Android	1.0	1.30MB	Install
...	Android	7.3.0	31.311MB	Install
...	Android	4.3.20	22.485MB	Install
...	Android	6.5.3	27.080MB	Install
...	Android	1.7.0	33.871MB	Install
...	Android	3.4.4	11.828MB	Install
...	Android	7.1.8	51.709MB	Install



5.1.2 ZARZĄDZANIE APLIKACJAMI

Użytkownicy mogą włączać, wyłączać i odinstalowywać zainstalowane na urządzeniach aplikacje. Przy aplikacjach są wyświetlane wyłącznie przyciski obsługiwanych przez nie poleceń. Brak określonego przycisku oznacza niedostępność odpowiadającej mu operacji w przypadku danej aplikacji.

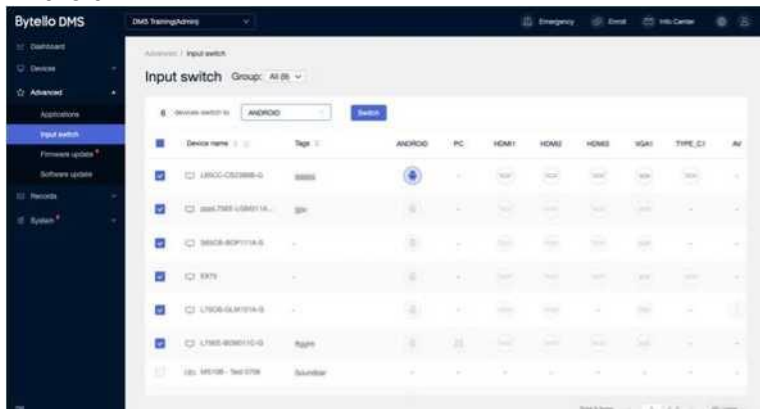


The screenshot shows the 'Apps' management page in the Bytello DMS interface. The page title is 'Apps' and it is under the 'App management' tab. The table below lists various applications installed on devices.

Apps name	Platform	Type	Version	Actions
Mozilla	Android	Third party apps	1.0	Disable Enable Uninstall
[Icon]	Android	Third party apps	4.2.0	Disable Enable Uninstall
[Icon]	Android	Third party apps	2.3.4	Disable Enable Uninstall
Turtle accelerator	Android	Third party apps	4.0.8	Disable Enable Uninstall
[Icon]	Android	Third party apps	2.1.1	Disable Enable Uninstall
Browser	Android	Native apps	arm-develop-1010020	Disable Enable
WPS Office	Android	Native apps	10.1.2	Disable Enable
Miscrosoft	Android	Native apps	zhuangyong20201117genew	Disable Enable
Settings	Android	Native apps	arm-stable*api33/320-1...	Disable Enable
Note	Android	Native apps	1.0.1-102-014848b...	Disable Enable

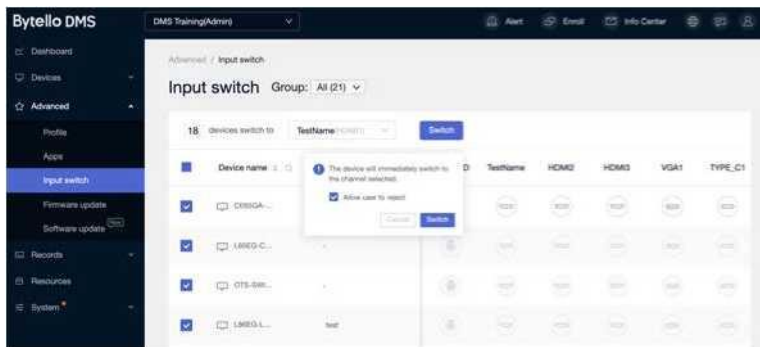
5.2 PRZEŁĄCZANIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO – TYLKO ANDROID

Możliwość grupowego przełączania sygnałów wejściowych istnieje wyłącznie w przypadku systemu Android.

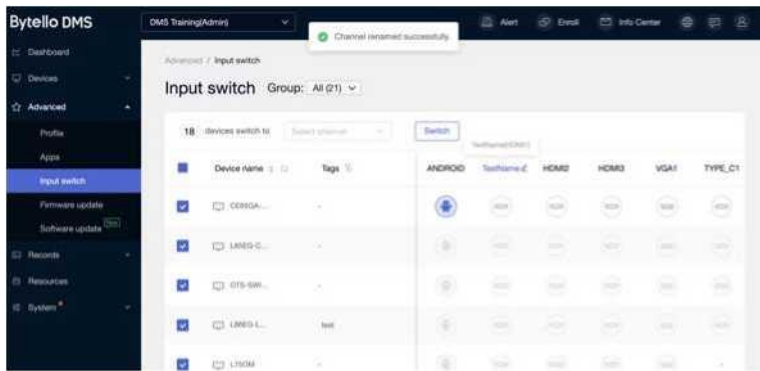


Aby to zrobić, najpierw należy zaznaczyć żądane urządzenie docelowe, a następnie wskazać sygnał wejściowy, na który ma ono zostać przełączone.

*Jeżeli dane urządzenie nie obsługuje wybranego sygnału wejściowego, wydanie polecenia zakończy się niepowodzeniem. Stanie się tak również, jeżeli urządzenie znajduje się w trybie offline.



Odpowiednie skonfigurowanie opcji „Pozwalaj użytkownikowi odrzucać” pozwala określić, czy użytkownicy znajdujący się przy danym urządzeniu końcowym będą w stanie uniemożliwić wykonanie tego polecenia, czy nie.

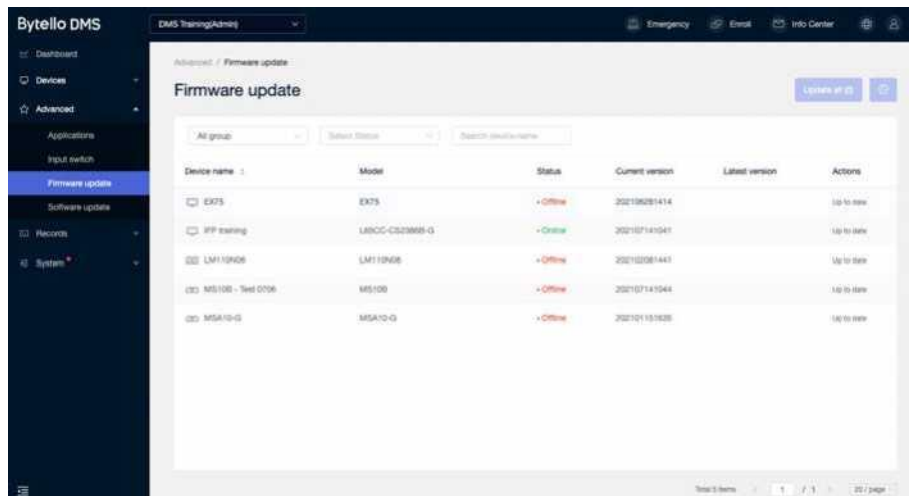


Aby zmienić alias (nazwę) sygnału wejściowego, należy kliknąć go na liście.

5.3 AKTUALIZACJA FIRMWARE

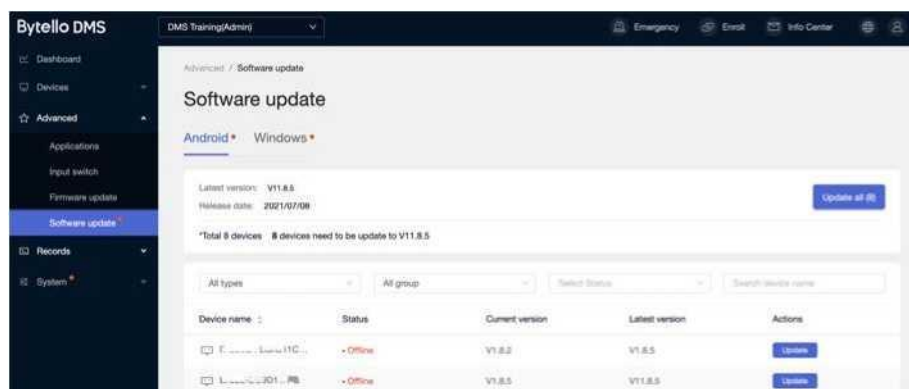
Gdy tylko urządzenie wykryje dostępność nowszej wersji oprogramowania firmware, niż aktualnie zainstalowana, w systemie DMS pojawi się odpowiednie powiadomienie.

Aby wykonać aktualizację, wyślij polecenie, klikając „Aktualizuj wszystkie”. To polecenie nie wygasa.



5.4 AKTUALIZACJA KLIENTA DMS

Należy dbać, aby zainstalowane rozwiązanie DMS zawsze znajdowało się w najnowszej wersji, oferującej najnowsze funkcje.

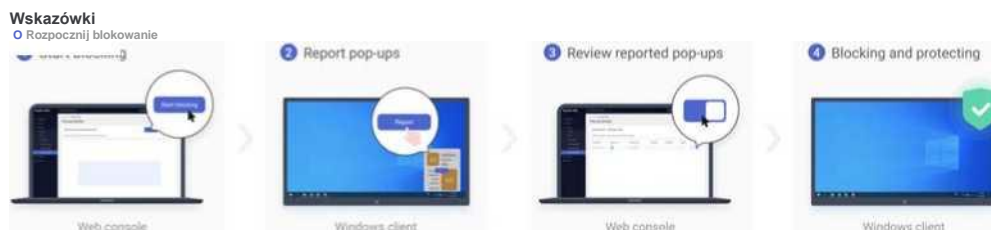


5.5 TYLKO WINDOWS: BLOKADA WYSKAKUJĄCYCH OKIEN

Włączenie przez administratora w konsoli przeglądarkowej funkcji blokady wyskakujących okien umożliwia ich zgłaszanie użytkownikom klientów działających pod systemem Windows.

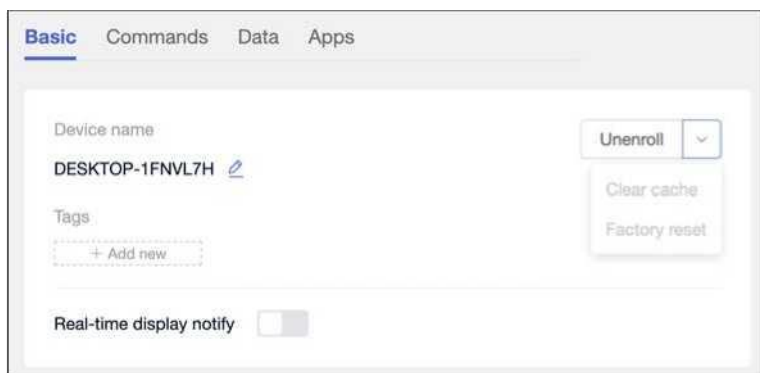
Zgłoszone przez użytkowników wyskakujące okna są następnie sprawdzane przez administratora, który decyduje, które z nich zablokować. Niezablokowanie okna spowoduje jego ponowne pojawienie się na urządzeniu.

Dotyczy tylko systemu Windows. Zgłaszaj nowe okna, które należy zablokować



5.6 OPRÓŻNIANIE PAMIĘCI PODRĘCZNEJ

Po wskazaniu pojedynczego urządzenia można opróżnić w nim pamięć podręczną: „Szczegóły urządzenia” > „Podstawowe” > „Opróżnij pamięć podręczną”

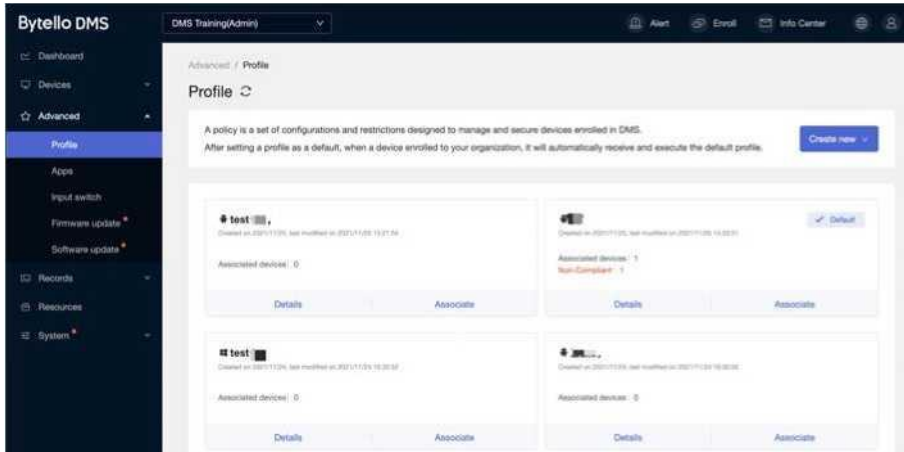


5.7 PRZYWRÓCENIE DO USTAWIENÍ FABRYCZNYCH

Po wskazaniu pojedynczego urządzenia można przywrócić mu konfigurację fabryczną. Szczegóły urządzenia > Podstawowe > Przywróć ustawienia fabryczne

6. PROFIL

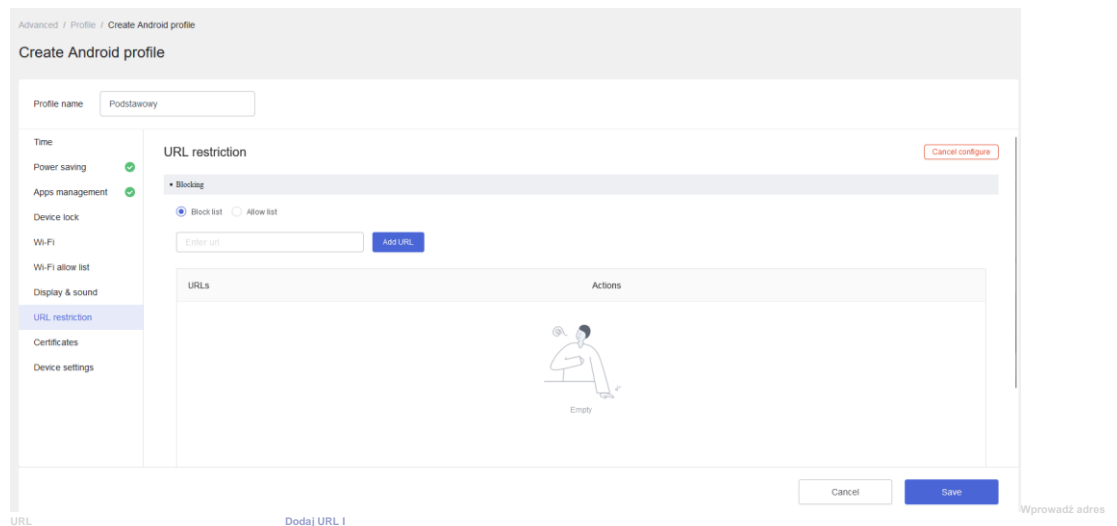
Profile pozwalają zmieniać ustawienia w więcej niż jednym urządzeniu jednocześnie. Jeżeli jeden z profili ustawiono jako domyślny, każde nowo rejestrowane urządzenie będzie automatycznie z nim kojarzone.



6.1 ZABEZPIECZENIA – BLOKOWANIE

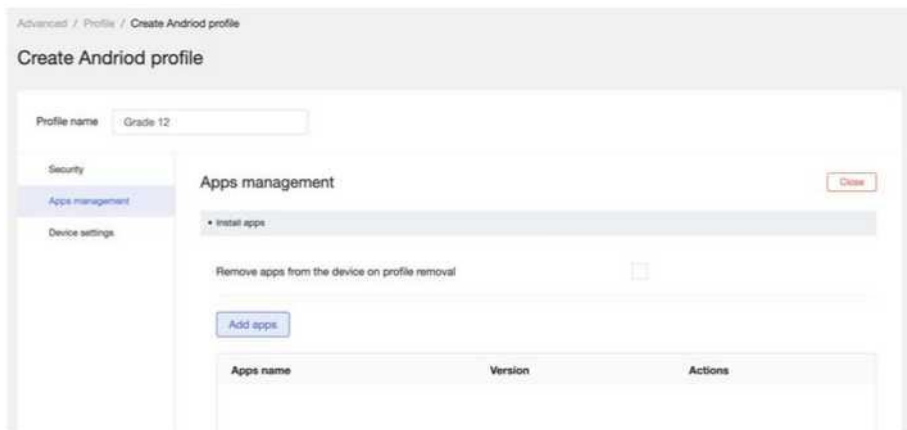
Konsola przeglądarkowa oferuje możliwość prowadzenia listy adresów zakazanych i adresów dozwolonych.

Lista adresów zakazanych uniemożliwia użytkownikom przeglądanie określonych adresów URL, a lista adresów dozwolonych – ogranicza dostępne dla użytkowników adresy URL do tych na niej umieszczonych.



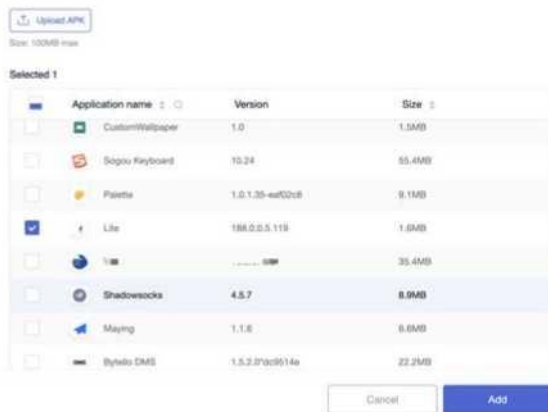
6.2 ZARZĄDZANIE APLIKACJAMI

W tej sekcji konsoli jest prowadzona lista aplikacji, umożliwiającą ich wysyłanie do powiązanych urządzeń.



Wybierz aplikację z listy „Zasoby” -> „Aplikacje” lub prześlij ją z lokalnego systemu plików.

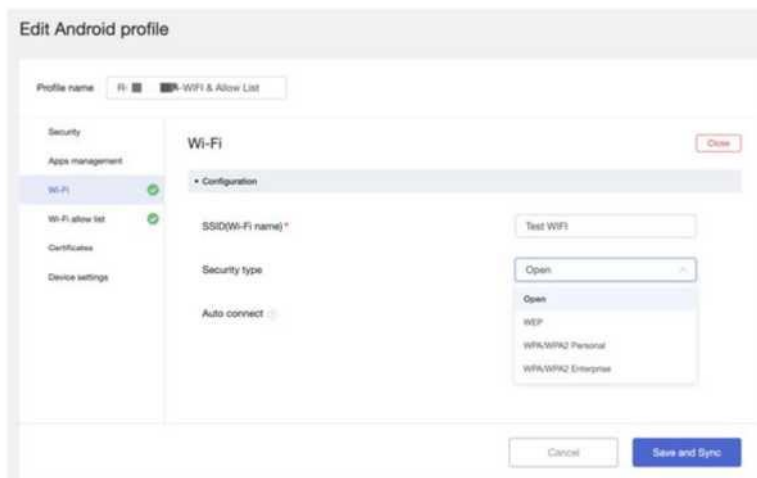
Add apps



6.3 WI-FI

Skonfiguruj sieć Wi-Fi i prześlij jej dane powiązanim urządzeniom. Możesz wybierać spośród kilku typów zabezpieczeń i innych wymaganych informacji.

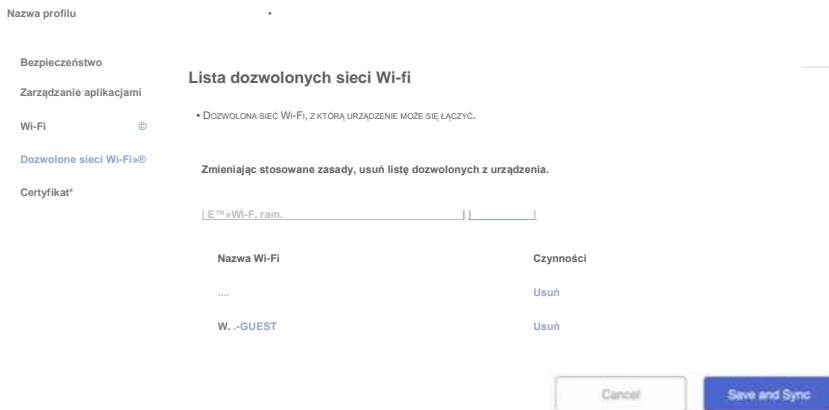
Urządzenia, które otrzymają szczegóły danej sieci Wi-Fi, będą mogły się z nią pomyślnie łączyć.



6.4 LISTA DOZWOLONYCH SIECI WI-FI

Stwórz listę dozwolonych sieci Wi-Fi. Powiązane urządzenia będą wówczas mogły korzystać wyłącznie ze znajdujących się na niej sieci bezprzewodowych.

Edycja profilu Android

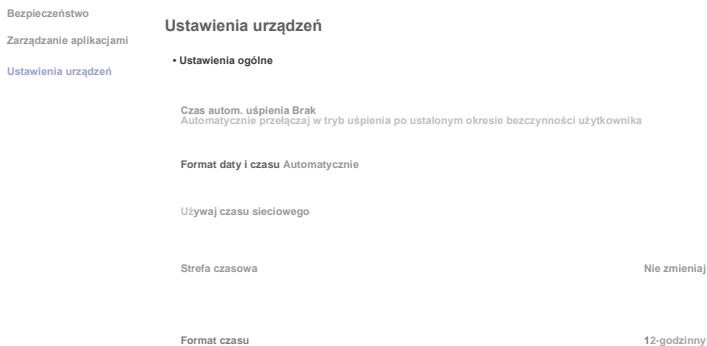


6.5 CERTYFIKAT

Utwórz listę certyfikatów i wysyłaj je do powiązanych urządzeń.

Certyfikaty można wybierać z „Zasoby” -> „Certyfikaty” lub wysłać bezpośrednio z urządzenia lokalnego.

6.6 USTAWIENIA URZĄDZEŃ



Ustawienia wznawiania po awarii zasilania – tylko Android

Istnieją trzy scenariusze sytuacji, w której dojdzie do nieplanowanego odłączenia zasilania, po czym zostanie ono przywrócone.

1. „Wył.”: Wyłączenie i ponowne włączenie. Urządzenie pozostanie wyłączone.
2. „Wł.”: Wyłączenie i ponowne włączenie. Urządzenie włączy się automatycznie.
3. „Ostatnie”: Wyłączenie, a następnie przywrócenie urządzenia do stanu, w jakim znajdowało się przed odcięciem zasilania

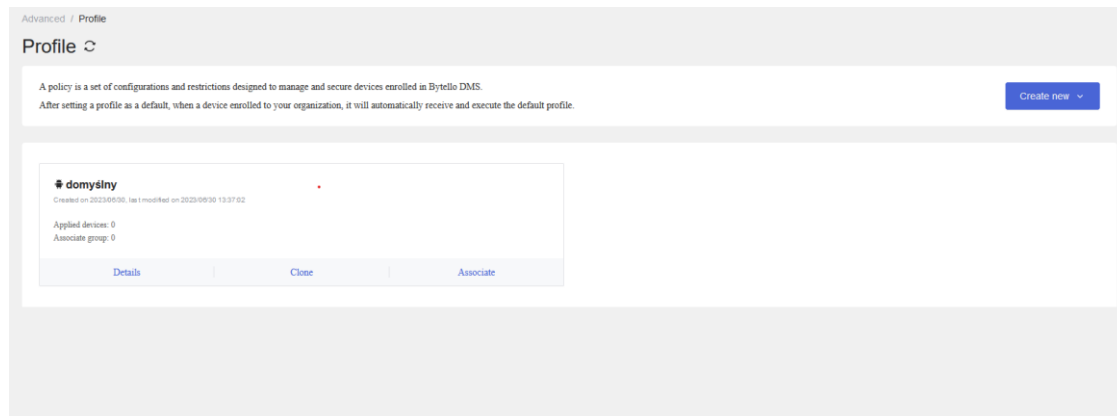
Od momentu wysłania tego polecenia urządzenie ma 24 godziny na jego odebranie. Jeżeli mimo upływu 24 godzin polecenie nie zostanie wykonane, zostanie ono uznane przez system za nieudane.

Włącz budzenie przez sieć (Wake on LAN)

Gdy ta opcja jest włączona, urządzenie jest w stanie odbierać wysyłane z systemu DMA polecenia włączenia.

6.4 PRZYPISYWANIE URZĄDZEŃ

Powiązanie urządzenia



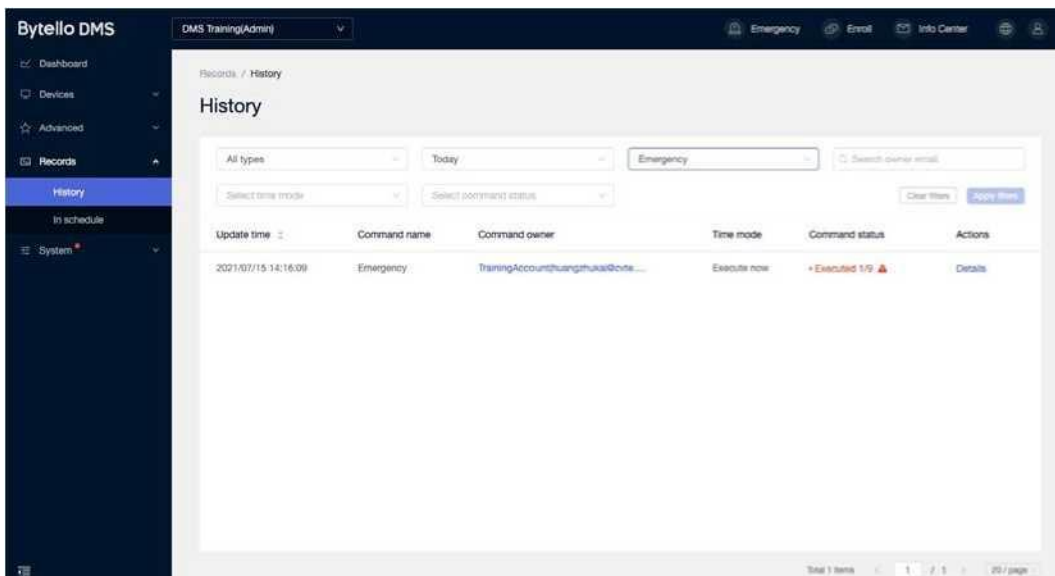
Powiązanie

urządzenia z profilem skutkuje natychmiastowym przekazaniem mu kompletu ustawień właściwych dla danego profilu.

Powiązane urządzenia sprawdzają aktualny stan każdego z ustawień i z powrotem synchronizują go z przypisanym im profilem w przypadku stwierdzenia rozbieżności.

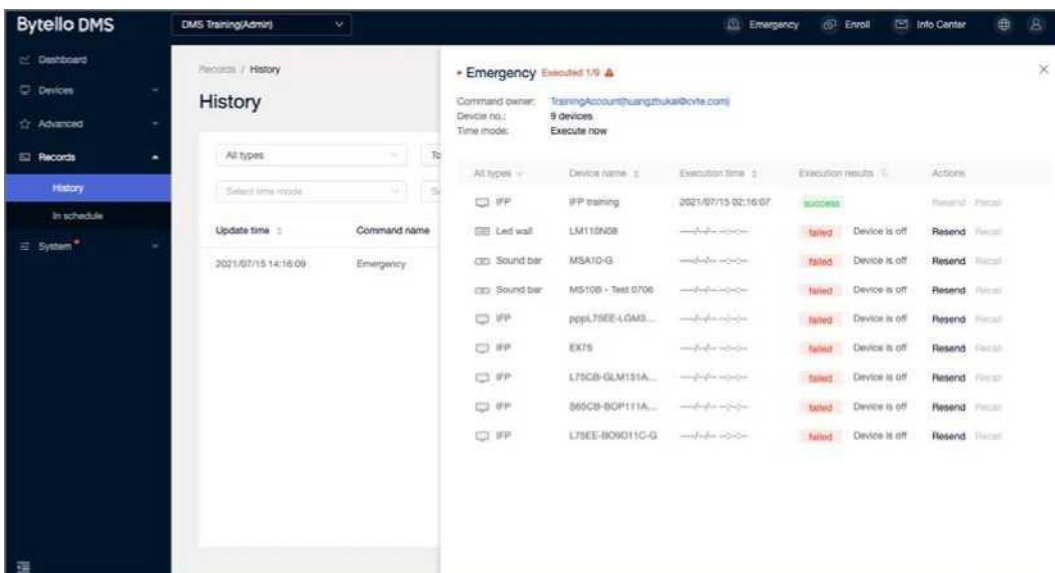
7. REJESTRY

7.1 HISTORIA POLECEŃ



Wysłane polecenia są umieszczane na liście „Historia wykonanych poleceń”. Polecenia o ustalonym czasie wykonania, a także polecenia powtarzane cyklicznie, są dopisywane do rejestru z chwilą ich wykonania.

7.2 SZCZEGÓŁY HISTORII



Użytkownicy mogą sprawdzić efekt użycia polecenia na każdym urządzeniu.

„Sukces”: to urządzenie pomyślnie wykonało przesłane mu polecenie.

„Niepowodzenie”: to urządzenie nie było w stanie wykonać polecenia. Polecenie można przesłać ponownie.

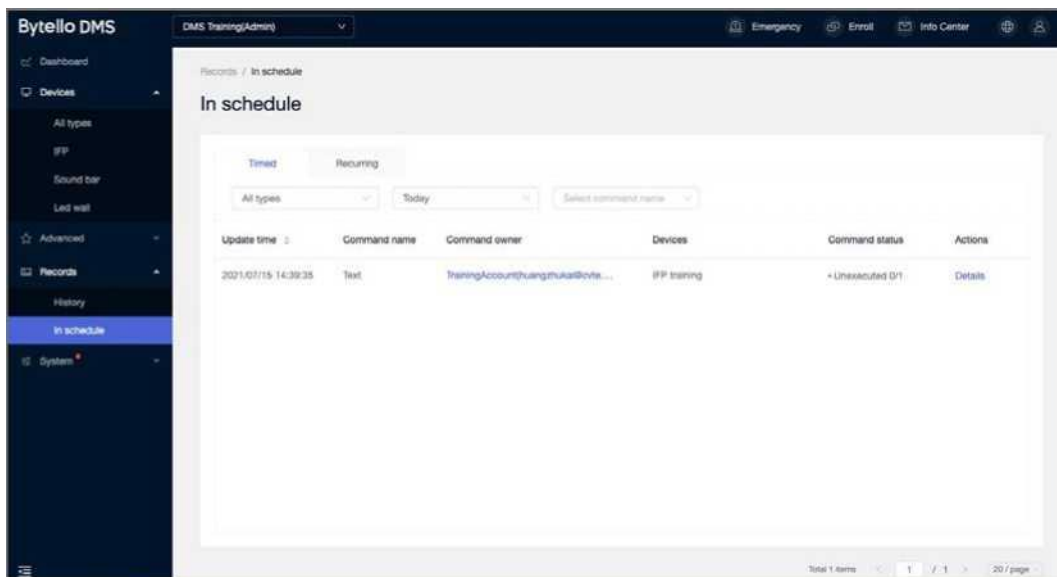
„Anulowano”: polecenie zostało anulowane.

„Oczekiwanie”: to urządzenie jeszcze nie wykonało przesłanego polecenia. Użytkownik ma jeszcze możliwość jego anulowania.

7.3 POLECENIA W HARMONOGRAMIE

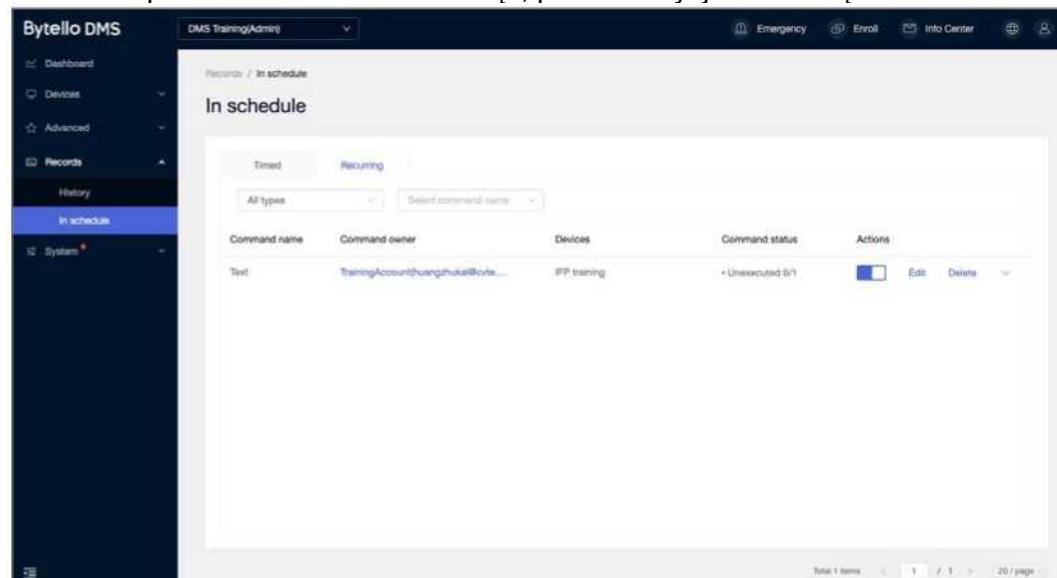
Polecenia o ustalonym czasie wykonania, a także polecenia powtarzane cyklicznie, są dopisywane do rejestru z chwilą ich wykonania.

Ich stan to „Niewykonane”.



The screenshot shows the 'In schedule' page in the Bytello DMS interface. The page has a dark sidebar on the left with navigation options: Dashboard, Devices, Advanced, Records, History, In schedule (highlighted), and System. The main content area is titled 'In schedule' and contains a filter section with 'Timed' and 'Recurring' tabs, a dropdown for 'All types', a date selector for 'Today', and a 'Select command name' dropdown. Below the filters is a table with the following columns: Update time, Command name, Command owner, Devices, Command status, and Actions. One row is visible with the following data: Update time: 2021.07.15 14:39:35, Command name: Text, Command owner: TrainingAccount@uangthukal@vive..., Devices: IFF training, Command status: + Unexecuted 0/1, and Actions: Details. At the bottom right, there is a pagination control showing 'Total 1 items', '1 / 1', and '20 / page'.

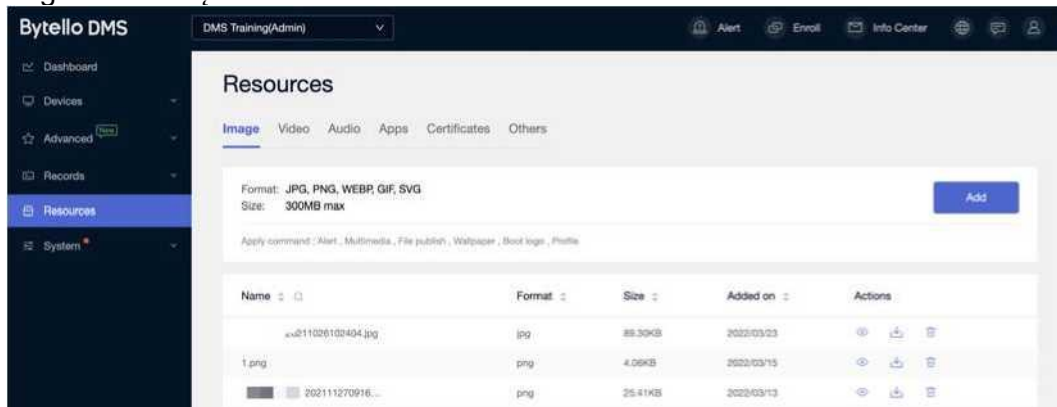
Polecenia powtarzane można zamknąć, poddać edycji lub usunąć.



The screenshot shows the 'In schedule' page in the Bytello DMS interface, similar to the previous one. The 'In schedule' menu item in the sidebar is highlighted. The table now has an 'Actions' column. The row data is: Command name: Text, Command owner: TrainingAccount@uangthukal@vive..., Devices: IFF training, Command status: + Unexecuted 0/1, and Actions: a toggle switch (checked), Edit, and Delete. The pagination control at the bottom right shows 'Total 1 items', '1 / 1', and '20 / page'.

8. ZASOBY

Wszystkie zasoby plikowe organizacji można przesłać i zapisać w jednym miejscu, aby tam móc nimi dogodnie zarządzać.



8.1 OBRAZY

Do zasobów organizacji można przesłać pliki obrazów, z których można następnie korzystać przy wysyłaniu takich poleceń jak „Alert”, „Multimedia”, „Tapeta”, „Ekran startowy” czy „Opublikuj plik”.

8.2 WIDEO

Wszystkich zgromadzonych tu filmów można używać w poleceniach „Multimedia” i „Opublikuj plik”.

8.3 AUDIO

Zapisane tu pliki dźwiękowe (w tym np. nagrania muzyczne) można stosować z poleceniem „Dzwonki”.

8.4 APLIKACJE

Sekcja służąca do przesyłania aplikacji i zarządzania nimi.

8.5 CERTYFIKATY

Ta sekcja umożliwia zarządzanie wszystkimi certyfikatami przeznaczonymi dla aplikacji, połączeń z sieciami Wi-Fi i usługami VPN.

8.6 INNE

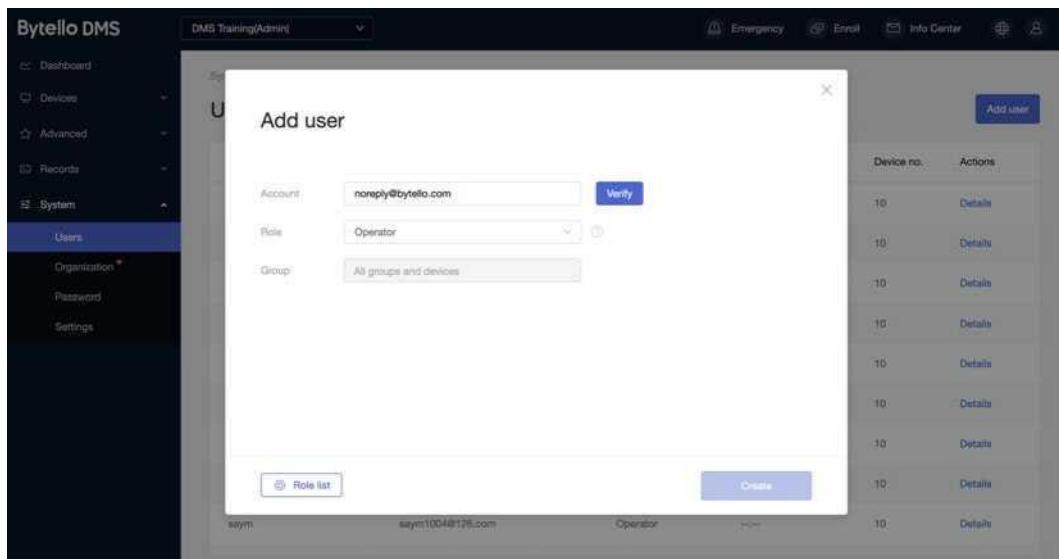
W zasobach organizacji można umieścić dowolne inne pliki, co pozwoli następnie przesyłać je do urządzeń za pomocą funkcji „Opublikuj plik”.

9. UŻYTKOWNICY

9.1 DODAJ UŻYTKOWNIKA

9.1.1 WPROWADŹ ADRES E-MAIL

Wprowadź adres e-mail i sprawdź, czy nie został on już wcześniej użyty w systemie Bytello. Jeżeli takie konto użytkownika Bytello jeszcze nie istnieje, ustaw dla niego hasło. Jeżeli konto istnieje, ten użytkownik ma już ustawione hasło.



9.1.2 WYBIERZ ROLĘ I GRUPY URZĄDZEŃ

Wybierz jedną z dostępnych ról: Operator lub Widz. Ustaw zezwolenia dla wszystkich urządzeń. Możesz też wybrać rolę niestandardową. Następnie wybierz grupy urządzeń.

9.2 ROLA NIESTANDARDOWA

Utwórz rolę i skonfiguruj dotyczące jej zezwolenia.

Hasło administratora systemu Bytello DMS:

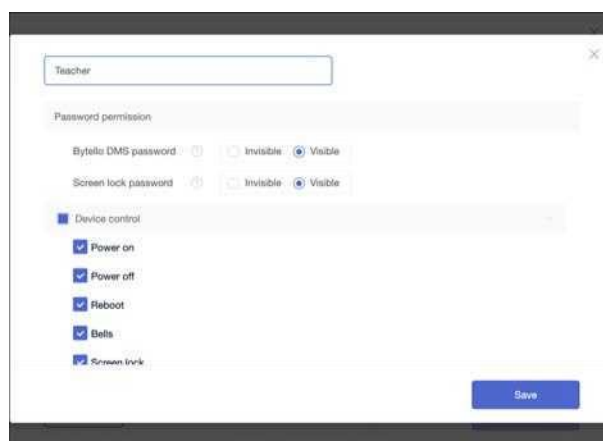
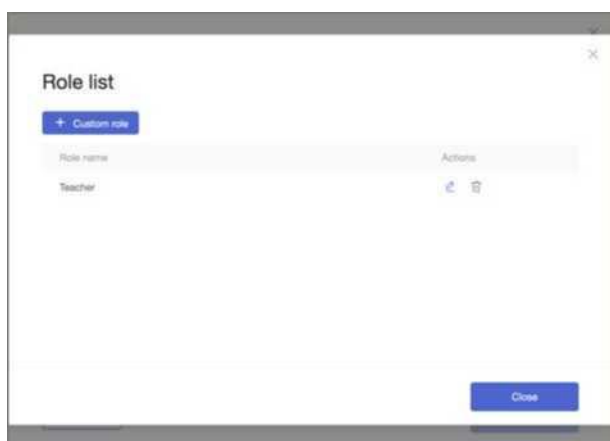
To hasło umożliwia wyrejestrowywanie urządzeń z aplikacji klienckich systemu DMS. Jeżeli ta opcja jest włączona, użytkownik o takiej roli może podejrzeć aktualne hasło w sekcji „System” -> „Hasło”.

Hasło blokady ekranu:

To hasło pozwala odblokować urządzenie przed upływem czasu samoczynnego wyłączenia się blokady. Jeżeli ta opcja jest obrót włączona, użytkownik o takiej roli może podejrzeć aktualne hasło blokady ekranu w sekcji „System” -> „Hasło”.

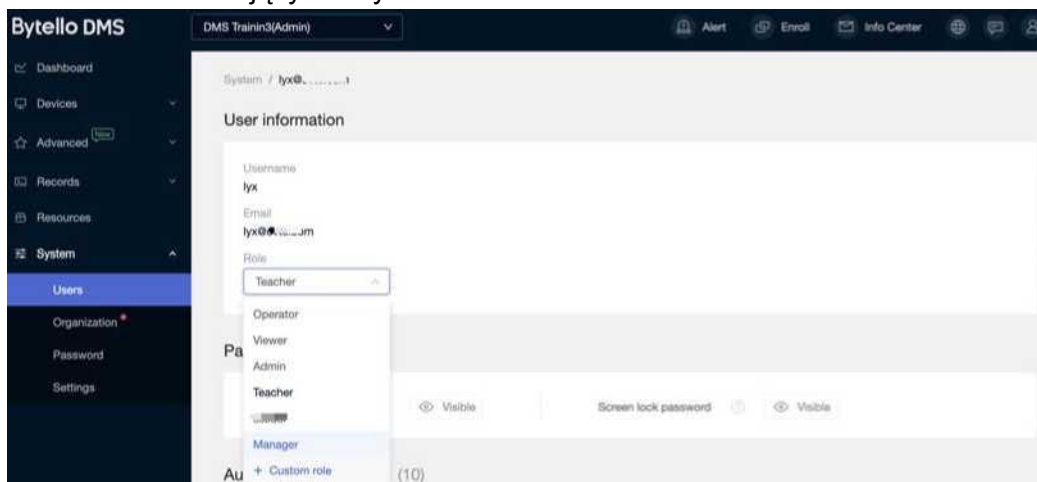
Dostęp do poleceń

Tu można sprawdzić, których poleceń może używać użytkownik o danej roli.



9.3 ZMIENIĆ ROLĘ

Zmiana ról dla istniejących użytkowników.



10. SYSTEM

10.1 ORGANIZACJA

Informacje podstawowe:

Nazwa organizacji;

Lokalizacja, czyli położenie fizycznego adresu siedziby organizacji;

Konto administratora: adres e-mail administratora;

Kod organizacji: kod generowany przez system w momencie pomyślnego zakończenia procesu rejestracji organizacji. Tego kodu nie można zmienić;

Informacje o licencjach obejmują typ licencji, ilość pozostałych środków oraz liczbę pozostałych dni.

10.2 HASŁO

HASŁO ADMINISTRATORA BYTELLO DMS

Hasło blokady systemu Bytello DMS

Hasło J_000000J

x

Fabrycznie ustawione hasło to 000000.

Administrator może ustawić własne, 6-cyfrowe hasło.

Hasło administratora jest niezbędne przy wyrejestrowywaniu urządzeń z aplikacji klienckiej.

BLOKADA EKRANU

Hasło blokady ekranu

Password J_000000

sl X

Fabrycznie ustawione hasło to 000000. Administrator może ustawić własne, 6-cyfrowe hasło.

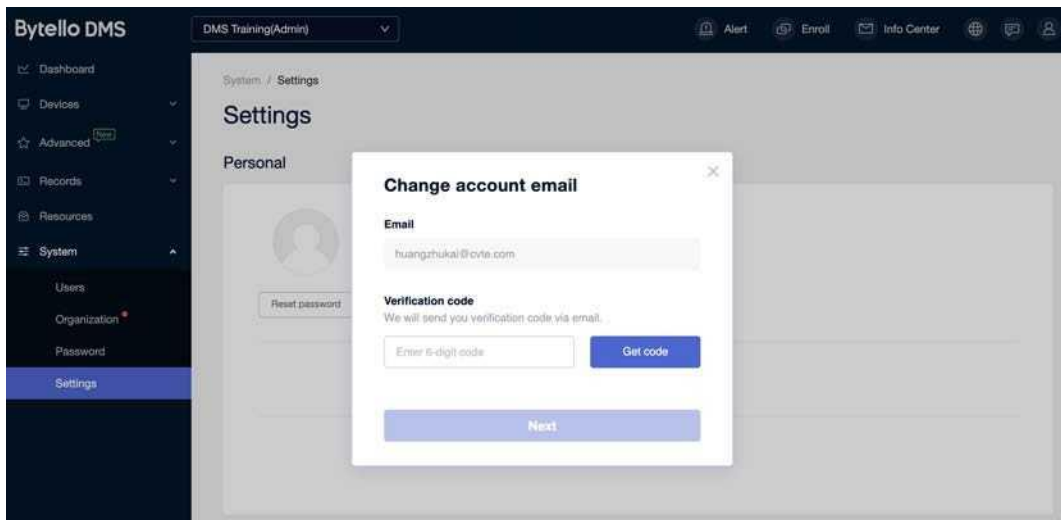
Użytkownicy mogą samodzielnie odblokowywać urządzenia, wprowadzając prawidłowe hasło blokady ekranu.

10.3 USTAWIENIA OSOBISTE

ZMIEN E-MAIL ADMINISTRATORA

Zmiana adresu e-mail administratora wymaga uprzedniego przejścia kroku weryfikacyjnego.

*Ta funkcja jest dostępna wyłącznie dla administratora.



11. USŁUGA WOL

11.1 KONFIGURACJA USŁUGI BYTELLO WOL

Wydane za pośrednictwem systemu polecenie włączenia działa jedynie pod warunkiem łączności urządzenia docelowego z usługą Bytello WOL.

Krok 1:

Pobierz i zainstaluj oprogramowanie Bytello WOL Service na komputerze PC. Upewnij się, że komputer ten znajduje się **w tej samej sieci, co urządzenie, którym chcesz sterować.**

Pobierz aplikację Bytello WOL Service stąd: <http://www.bytello.com/dms>

Krok 2:

Aby połączyć **ten** serwer WOL ze swoją organizacją, wprowadź kod organizacji i adres e-mail administratora.

Krok 3:

Wprowadź nazwę serwera, aby pomóc sobie w rozróżnianiu różnych serwerów WOL używanych przez organizację.

Krok 4:

Niezwłocznie po skonfigurowaniu połączenia z serwerem WOL, rozpocznie on wyszukiwanie urządzeń, z którymi może się połączyć i wygeneruje ich listę. Będzie ona dostępna w aplikacji klienckiej usługi Bytello WOL.

Jedna organizacja może korzystać z różnych serwerów WOL.

W ustawieniach urządzeń certyfikowanych przez Bytello opcja Wake on LAN powinna być włączona.



11.2 SERWER WOL W KONSOLI PRZEGLĄDARKOWEJ

Opcja „Serwer WOL” jest widoczna w sekcji „System” -> „Organizacja” TYLKO DLA ADMINISTRATORA.

Server name	Server state	Connected No.	Connected devices	Actions
Lecur A	Unavailable	0		
hzkawsd	Unavailable	0		
new j...	Unavailable	0		
123455	Unavailable	0		
hzk234	Unavailable	0		
WOL server 06250835	Unavailable	0		

Urządzenia bez skonfigurowanego połączenia z serwerem WOL nie będą reagować na przesyłane im przez sieć polecenia włączenia.

Stan serwera: stan połączenia z serwerem

Połączone urządzenia: liczba urządzeń połączonych z danym serwerem

Czynności, w tym opcja usuwająca dany serwer WOL.